



Spielordnung

1. Regelwerk

Für das 49. VR-Fußballturnier der norddeutschen Volks- und Raiffeisen-Banken sind die aktuell gültigen Regeln des DFB maßgebend. Darüber hinaus gelten die folgenden Sonderregeln.

2. Spielmodus und -zeiten

Vorrunde in Großefehn

Es wird in 2 Gruppen (A und B) mit jeweils 5 Mannschaften gespielt. Die Spielzeit beträgt 13 Minuten, die Pause zwischen den Spielen 3 Minuten.

Vorrunde in Wiesmoor

Es wird in 2 Gruppen (C und D) mit jeweils 5 Mannschaften gespielt. Die Spielzeit beträgt 13 Minuten, die Pause zwischen den Spielen 3 Minuten.

Vorrunde in Holtrop

Es wird in einer Gruppe (E) mit 5 Mannschaften gespielt. Die Spielzeit beträgt 13 Minuten, die Pause zwischen den Spielen 3 Minuten.

Platzierungsrunde in Großefehn

Die Gruppenersten und -zweiten der Vorrunde ziehen in die Platzierungsrunde nach Großefehn ein. Gespielt wird in 2 Gruppen mit jeweils 5 Mannschaften. Die Gruppenersten und -zweiten ziehen ins Halbfinale ein. Die Spielzeit beträgt 13 Minuten, die Pause zwischen den Spielen 3 Minuten.

Platzierungsrunde in Wiesmoor

Die Gruppendritten und -vierten der Vorrunde ziehen in die Platzierungsrunde nach Wiesmoor ein. Gespielt wird in 2 Gruppen mit jeweils 5 Mannschaften. Hieraus ergeben sich die Plätze 11 – 20. Die Spielzeit beträgt 13 Minuten, die Pause zwischen den Spielen 3 Minuten.

Platzierungsrunde in Holtrop

Die Gruppenfünften der Vorrunde ziehen in die Platzierungsrunde nach Holtrop ein. Gespielt wird in einer Gruppe mit 5 Mannschaften. Hieraus ergeben sich die Plätze 21 – 25. Die Spielzeit beträgt 13 Minuten, die Pause zwischen den Spielen 3 Minuten.

Finalrunde in Großefehn

Die beiden Gruppenersten und - zweiten aus der Platzierungsrunde in Großefehn spielen das Halbfinale und Finale. Die Spieldauer beträgt jeweils 13 Minuten, bei Unentschieden erfolgt ein Elfmeterschießen. Das Spiel um Platz 3 wird direkt im Elfmeterschießen entschieden.

3. Platzierungsregeln

Zur Ermittlung der Endplatzierung nach der Vor- bzw. Platzierungsrunde wird das Abschneiden in den unterschiedlichen Gruppen miteinander verglichen. Dabei erfolgt die Ermittlung der Platzierung nach der folgenden Reihenfolge:

1. Punkte
2. Tordifferenz
3. direkter Vergleich
4. Anzahl der erzielten Tore

Bei exakter Gleichheit wird wie folgt verfahren:

Vorrunde Großefehn/Wiesmoor/Holtrop

Sofern es in einer Gruppe mehrere Gruppenzweite gibt, erfolgt nach Abschluss der Gruppenspiele zwischen den betroffenen Mannschaften ein Elfmeterschießen. Bei mehrfachen Gruppenersten, -dritten oder -vierten erfolgt die Zuweisung zur jeweiligen Gruppe in der Platzierungsrunde per durch die Turnierleitung durchzuführenden Losentscheid.

Platzierungsspiele Großefehn

Sofern es in einer Gruppe mehrere Gruppenzweite gibt, erfolgt nach Abschluss der Gruppenspiele zwischen den betroffenen Mannschaften ein Elfmeterschießen. Bei doppelten Gruppenersten erfolgt die Zuweisung zum jeweiligen Halbfinalspiel per durch die Turnierleitung durchzuführenden Losentscheid.

Platzierungsrunde Wiesmoor/Holtrop

Es erfolgt kein Elfmeterschießen. Plätze werden doppelt vergeben.

4. Elfmeterschießen

Ist eine Entscheidung im Elfmeterschießen notwendig, erfolgt dies mit zunächst 5 Schützen. Besteht nach jeweils fünf geschossenen Elfmetern Gleichstand, wird die Prozedur so lange um jeweils einen Elfmeter für jede Mannschaft fortgesetzt, bis ein Sieger ermittelt ist. Dabei treten die zunächst festgelegten 5 Schützen in der immer gleichen Reihenfolge an.

5. Schiedsrichterentscheidungen

Sämtliche Schiedsrichterentscheidungen sind Tatsachenentscheidungen und treten sofort in Kraft. Darüber hinaus auftretende Streitigkeiten während des Turniers werden von der Turnierleitung vor Ort entschieden.

6. Anstoß und Seitenwahl

Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft führt den Anstoß aus, während die zweitgenannte über die Seitenwahl verfügt.

7. Ein- und Auswechslungen

In den Spielunterbrechungen dürfen beliebig häufig beliebig viele Spieler ein- bzw. ausgewechselt werden.

8. Nichtantritt

Steht eine Mannschaft 3 Minuten nach dem vorgesehenen Spielbeginn (bei Abweichungen vom Spielplan vom Schiedsrichter festzulegen) nicht spielbereit auf dem zugewiesenen Platz, wird das Spiel mit 3 Punkten und 3:0 Toren für die bereitstehende Mannschaft gewertet.

9. Strafen

Anstelle einer Gelben Karte kann eine 3-minütige Zeitstrafe verhängt werden. Bei einer zweiten Zeitstrafe oder roten Karten wird der betroffene Spieler für die restliche Dauer des Spiels des Feldes verwiesen und seine Mannschaft muss das Spiel in Unterzahl beenden. Bei einer roten Karte aufgrund von unsportlichem Verhalten wird der Spieler für das restliche Turnier gesperrt. Bei groben Regelverstößen einzelner Spieler oder der gesamten Mannschaft behält sich die Turnierleitung das Recht vor, die zugehörige Mannschaft vom weiteren Turnierverlauf auszuschließen.

10. Haftungsausschluss

Veranstalter und Turnierleitung übernehmen keinerlei Haftung. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Teilnehmende Personen am Fußballturnier haben eigens für entsprechende Haftpflicht- oder Unfallversicherungen zu sorgen.

Änderungen vorbehalten.

Aurich, den 09.05.2025

- Die Turnierleitung -